

現在起業のテーマやアイデアがなくても参加可能。

集まった学生でチームをつくりアイデアを形にしていくことができるプログラム

# BASIC

ベーシック

WILL～検証されて蓋然性が高い事業計画を作ることまで

開始：2023/5/24 時間：18:30～20:00 定員：30名程度

参加形式：対面とオンラインのハイブリッド開催

開催場所：天白キャンパス タワー755階 起業活動拠点ものづくりスペース M-STUDIO

対象学生：起業やサービス開発等に関心があるが、何から始めていいかわからない学生（学年・学部不問）

申込：EXPLORER ベーシック応募フォームからエントリーしてください

実施回	実施日	概要	
第1回	5/24 ㊟	新しいサービスの作り方	課題にフォーカスすべきであることを理解する 誰の、どんな課題を解決するかを考える
第2回	5/31 ㊟	一緒に取り組む仲間を探してみよう	似たテーマを持つメンバーでチームを組成する
第3回	6/7 ㊟	真の顧客ニーズと提供価値	利用者目線で考えることを知る 利用者目線で本当のペインは何かを考え、言語化する
第4回	6/14 ㊟	メンタリング	チームとして取るべきアクションを明確にする
第5回	6/21 ㊟	デザイン思考によるアイデア創出	デザイン思考の本質である人間中心の考え方を知る
第6回	7/5 ㊟	中間発表	アイデアを発表し、他チームのメンバーからのコメントを受け取る それにより、未検証な前提、思い込み、第三者目線による疑問点、不明点があることに気付く
第7回	7/12 ㊟	仮説検証	自分たちのアイデアが仮説段階であることを認識する 誰に対して、どのように検証すれば良いかを理解して、検証対象とする人を具体化する
第8回	9/20 ㊟	アイデア発表（ピッチ）	考えたアイデアを発表する
第9回	9/27 ㊟	柔軟な対応力を身に付けよう	アイデアを改善し、顧客ニーズに合わせる方法を知る 続けることがキャリアアップになることを理解する

アイデアを形にしたい・継続して活動したい・  
メンタリングなど実践的な指導を受けたい学生には

## ADVANCED

アドバンスト

前後期で年間を通じ2期実施する実践編。

アイデアを形にして

前期：5月17日、6月14日、7月5日

20:00～21:30

世の中に出す支援。

後期：9月20日、10月18日、11月8日、

12月13日、1月10日、2月7日、3月13日

18:30～20:00 ※9月20日のみ(20:00～21:30)

専門家による個別メンタリング、学外の豊富な  
起業支援ネットワークを活かしたサポート

\*詳細はEXPLORERアドバンストのチラシ参照

EXPLORER ベーシック  
応募フォーム



<https://bit.ly/3m1Fu6p>

問い合わせ先 社会連携センター事務局  
052-838-2473 / ccr@ccml.meijo-u.ac.jp

最新テクノロジーや世界の変化を知ることができる

目覚めのセッション

## EXPLORER 特別イベント & 説明会 アントレプレナーセッション

EXPLORER のプログラム説明とプレセミナーを開催します。テクノロジーの進化がもたらす変革の現状やイノベーションとは何かを知る機会です。アントレプレナー育成プログラムに参加するとどんなスキルやマインドがみにつくのかを理解する機会として、気軽にご参加下さい。1回目と2回目はそれぞれ異なるテーマですので、ぜひ2回とも参加して下さい。 ※特別イベント & 説明会に参加せずに、EXPLORER プログラムに参加することも可能です。

1  
回目

2023.5.10 水  
18:30～20:00

テ  
ー  
マ

今、世界で起きていること  
～テクノロジーの進化がもたらす変革の  
現状を把握して未来にワクワクしよう～

2  
回目

2023.5.17 水  
18:30～20:00

テ  
ー  
マ

実は身近なイノベーション  
～イノベーションを理解して世界にはチャレンジ  
すべき課題が沢山あることを把握しよう～

講師 浦野 隆好氏 ティッピングポイント株式会社 代表取締役

場所 起業活動拠点ものづくりスペース M-STUDIO (天白キャンパス タワー755階) またはオンライン

定員 対面参加 20～30人程度 (先着順)、オンライン視聴可能 (100人程度)

申込 EXPLORER ベーシック同様のリンクから申込下さい。当日の案内メールをお送りします。