

履修モデル（2012年度以前の入学生）

製造業への就職をめざす

想定される具体的な進路・職種 組み込みソフトの開発・製造、社内システムの維持・管理 など
 ソフトウェアとハードウェアにまたがる知識を身に付け、ロボットや機器組み込みソフトウェア、ファームウェアの製造など全般的な知識を要求される分野での活躍をめざします。

● 選択科目 ● 選択必修科目 ● 必修科目

区分	授業科目			
	1年次	2年次	3年次	4年次
理工学部総合基礎部門	<ul style="list-style-type: none"> ● 人文科学基礎 I ● 英語コミュニケーション I ● ドイツ語 I ● 体育科学 I ● 基礎ゼミナール ● 人文科学基礎 II ● 英語コミュニケーション II ● ドイツ語 II ● 体育科学 II ● 基礎ゼミナール 	<ul style="list-style-type: none"> ● 英語コミュニケーション III ● ドイツ語 III ● 英語コミュニケーション IV ● ドイツ語 IV ● 心理学 	<ul style="list-style-type: none"> ● プラクティカル・イングリッシュ ● プラクティカル・イングリッシュ 	
専門部門	<ul style="list-style-type: none"> ● コンピュータサイエンス ● コンピュータリテラシー I ● 理工学概論 I ● 数学 III ● 数学 IV ● 物理学 II ● 物理学実験 II ● 物理学演習 ● 環境倫理 ● コンピュータリテラシー II ● 理工学概論 II 	<ul style="list-style-type: none"> ● 物理学 III ● 物理学 IV 		
知能情報処理系		<ul style="list-style-type: none"> ● デジタル信号処理 	<ul style="list-style-type: none"> ● 人工知能 ● パターン情報処理理論 ● コンピュータビジョン 	
知的情報処理系		<ul style="list-style-type: none"> ● 制御理論 	<ul style="list-style-type: none"> ● 画像処理 ● 音声・音響情報処理 ● センサ工学 	
知的制御システム系			<ul style="list-style-type: none"> ● ロボットシステム 	<ul style="list-style-type: none"> ● 知的制御システム
コンピュータシステム系		<ul style="list-style-type: none"> ● オペレーティングシステム ● 電気回路基礎 ● 電気回路演習 ● 電子回路基礎 ● デジタル回路 ● コンピュータアーキテクチャ ● デジタル回路演習 	<ul style="list-style-type: none"> ● ソフトウェア工学 ● アルゴリズム・データ構造 ● データベース ● ハードウェア記述言語 ● デジタルシステム 	
情報通信系		<ul style="list-style-type: none"> ● 情報理論 	<ul style="list-style-type: none"> ● 情報通信ネットワーク ● 信号伝送論 	
情報メディア系	<ul style="list-style-type: none"> ● マルチメディア基礎 			
数理情報系		<ul style="list-style-type: none"> ● フーリエ解析 ● 確率論 ● 論理数学 ● 微分方程式 ● 数学演習 I ● 数学演習 II 	<ul style="list-style-type: none"> ● 数値解析 	
共通		<ul style="list-style-type: none"> ● プログラミング演習 I ● プログラミング演習 II ● 情報工学実験 I 	<ul style="list-style-type: none"> ● プログラミング演習 III ● 情報工学実験 II ● 情報工学実験 III 	<ul style="list-style-type: none"> ● 卒業研究

※履修モデルはあくまでも一例です。

※カリキュラムは変更となる場合があります。

※教員免許取得をめざす場合は、別途、教職課程の履修、学芸員資格取得をめざす場合は学芸員課程の履修が必要です。

※記載された科目のみでは卒業要件を満たしていない場合があります。履修の際は、カリキュラム表などで確認のうえ、履修をしてください。

ソフトウェア産業への就職をめざす

想定される具体的な進路・職種

システムエンジニア、システムインテグレーター、システム開

システム設計やプログラミングなどに関する知識を身に付け、コンピュータ・システムおよびソフトウェアの開発、管理にかかわる分野での活躍をめざします。

● 選択科目 ● 選択必修科目 ● 必修科目

区分	授業科目			
	1年次	2年次	3年次	4年次
理工学部総合基礎部門	<ul style="list-style-type: none"> ● 人文科学基礎 I ● 英語コミュニケーション I ● ドイツ語 I ● 体育科学 I ● 基礎ゼミナール ● 人文科学基礎 II ● 英語コミュニケーション II ● ドイツ語 II ● 体育科学 II ● 基礎ゼミナール 	<ul style="list-style-type: none"> ● 英語コミュニケーション III ● ドイツ語 III ● 心理学 ● 英語コミュニケーション IV ● ドイツ語 IV 	<ul style="list-style-type: none"> ● プラクティカルイングリッシュ I ● プラクティカルイングリッシュ II 	
専門部門	<ul style="list-style-type: none"> ● 数学 I ● 数学 II ● 物理学 I ● 物理学実験 I ● 技術者倫理 ● コンピューターサイエンス ● コンピュータリテラシー I ● 理工学概論 I ● 数学 III ● 数学 IV ● 物理学 II ● 物理学実験 II ● 物理学演習 ● 環境倫理 ● コンピュータリテラシー II ● 理工学概論 II 	<ul style="list-style-type: none"> ● 物理学 III ● 物理学 IV 		
知能情報処理系			<ul style="list-style-type: none"> ● 人工知能 ● パターン情報処理理論 ● ソフトコンピュティング 	● 人間情報処理
知的情報処理系		● デジタル信号処理	● 音声・音響情報処理	
知的制御システム系		● 制御理論		
コンピュータシステム系		<ul style="list-style-type: none"> ● オペレーティングシステム ● 電気回路基礎 ● 電気回路演習 ● 電子回路基礎 ● デジタル回路 ● コンピュータアーキテクチャ 	<ul style="list-style-type: none"> ● ソフトウェア工学 ● 言語・オートマトン ● アルゴリズム・データ構造 ● データベース ● コンパイラ ● デジタルシステム 	
情報通信系		● 情報理論	● 情報通信ネットワーク	
情報メディア系	● マルチメディア基礎		● コンピュータグラフィックス	● バーチャルリアリティ
数理情報系		<ul style="list-style-type: none"> ● フーリエ解析 ● 確率論 ● 論理数学 ● 微分方程式 ● 数学演習 I ● 数学演習 II 	<ul style="list-style-type: none"> ● 数値解析 ● 数学演習 III ● 数理計画法 	
共通		<ul style="list-style-type: none"> ● プログラミング演習 I ● プログラミング演習 II ● 情報工学実験 I 	<ul style="list-style-type: none"> ● プログラミング演習 III ● 情報工学実験 II ● 情報技術の応用と職業 ● 情報工学実験 III 	● 卒業研究

※履修モデルはあくまでも一例です。

※カリキュラムは変更となる場合があります。

※教員免許取得をめざす場合は、別途、教職課程の履修、学芸員資格取得をめざす場合は学芸員課程の履修が必要です。

※記載された科目のみでは卒業要件を満たしていない場合があります。履修の際は、カリキュラム表などで確認のうえ、履修をしてください。