

現在起業のテーマやアイデアがなくても参加可能。

集まった学生でチームをつくりアイデアを形にしていけることができるプログラム

BASIC

ベーシック

WILL～アイデアピッチするまで

開始：2026/5/26 時間：18:30～20:00 定員：25名程度

参加形式：対面

開催場所：天白キャンパス タワー 75 5 階 起業活動拠点ものづくりスペース M-STUDIO

対象学生：起業やサービス開発等に関心があるが、何から始めていいかわからない学生（学年・学部不問）

申込：EXPLORER ベーシック応募フォームからエントリーしてください

実施回	実施日	テーマ	概要
第1回	5/26 火	イントロダクション 全体説明とメンバー交流	他のメンバーとの心理的ハードルを取り払う 面白いビジョンを持っている人を見つける
第2回	6/2 火	実は身近なイノベーション 斬新な発想でアイデアを考えてみる	「イノベーション」という言葉の意味を理解し、 チャレンジできそうなテーマが身近にもあることを発見する
第3回	6/9 火	チームビルド 一緒に取り組むチームを作る	似たテーマを持つメンバーでチームを組成し、 チームで目指す世界を検討し始める
第4回	6/16 火	ニーズと提供価値 解くべき真の課題を考える	利用者目線で考えることを知る 利用者目線で本当のペインは何かを考え、言語化する
第5回	6/23 火	個別相談対応	チームとして取るべきアクションを明確にする
第6回	6/30 火	中間発表	他チームのメンバーからのコメントを受け取る 未検証な前提、思い込み、第三者目線による疑問点、不明点があることに気付く
第7回	7/7 火	デザイン思考 チームで実現案を考える	デザイン思考の本質である人間中心の考え方を知る 自由度の高いアイデアを発想するためのベースをつくる
第8回	9/29 火	アイデア発表①	コンテスト本番を意識したピッチを経験する 良い点・悪い点をフィードバックから知る
第9回	10/6 火	アイデア発表②	最終プレゼンに対する到達具合を実感する

※オンラインメンタリング2回（8/3～8/7、8/31～9/4で1回ずつ）、オンデマンドセミナー1回あり

アイデアを形にしたい・継続して活動したい・
メンタリングなど実践的な指導を受けたい学生には

ADVANCED アドバンスト

前後期で年間を通じ2期実施する実践編。

アイデアを形にして世の中に出す支援。

専門家による個別メンタリング、学外の豊富な起業支援ネットワークを活かしたサポート

EXPLORER ベーシック
応募フォーム



問い合わせ先 社会連携センター事務局
052-838-2473 / ccr@ccml.meijo-u.ac.jp

最新テクノロジーや世界の変化を知ることができる

目覚めのセッション

EXPLORER 特別イベント & 説明会 アントレプレナーセッション

EXPLORER のプログラム説明とプレセミナーを開催します。テクノロジーの進化がもたらす変革の現状や商品開発とは何かを知る機会です。アントレプレナー育成プログラムに参加するとどんなスキルやマインドがみにつくのかを理解する機会として、気軽にご参加下さい。1回目と2回目はそれぞれ異なるテーマですので、ぜひ2回とも参加して下さい。 ※特別イベント&説明会に参加せずに、EXPLORER プログラムに参加することも可能です。

1 回目
テーマ
今、世界で起きていること
～世界の現状、技術進化の現状を知って未来にワクワクしよう～

2026.5.12 火 18:30～20:00

講師 浦野 隆好氏 ティッピングポイント株式会社 代表取締役

場所 起業活動拠点ものづくりスペース M-STUDIO (天白キャンパス タワー 75 5 階)

定員 対面参加 20～30 人程度 (先着順)

申込 EXPLORER ベーシック同様のリンクから申込下さい。当日の案内メールをお送りします。

2 回目
テーマ
商品開発、新サービス開発の裏側
～新しい商品やサービス開発のリアルケースから、柔軟な発想とチャレンジに必要な要素を学ぼう～

2026.5.19 火 18:30～20:00